

Pôquer do RU: A Diversão da Refeição!

Leandro Motta Barros

Versão 0.1, 11 de Abril de 2005

1 Introdução

O “Pôquer do RU” é uma divertida atividade de cunho lúdico-nutricional baseada no internacionalmente conhecido jogo de *Poker* [1]. Este texto documenta as regras do jogo.

2 Histórico

O Pôquer do RU foi concebido na fila do RU após um comentário de Antonio Gabriel Rodrigues: “Nossa, o preço do meu almoço quase deu uma seqüência!” Seguiu a esta afirmação uma animada discussão que contou também com a participação de Leandro Motta Barros e Júlio César Feronato, na qual foram estabelecidas os principais conceitos do esporte nascente.

Minutos depois, a primeira versão deste documento foi redigida.

3 Visão Geral

Nem tudo tem seu preço. Algumas coisas tem *seus preços*. É o caso do “Novo RU”, onde o valor da refeição é cobrado por quilo [2] e, portanto, tende a variar de pessoa para pessoa, de dia a dia.

O preço cobrado é composto de uma seqüência de Algarismos, geralmente no intervalo [R\$ 1,00, R\$ 9,99]. Por isso, o Pôquer do RU trabalha com seqüências de três Algarismos. Objetivo do jogo é conseguir a melhor mão possível, ou seja, a melhor seqüência de três Algarismos.

4 Procedimento

Cada rodada do Pôquer do RU dura duas refeições. Os passos a seguir descrevem uma rodada.

1. Na primeira refeição da rodada, cada jogador serve-se, pesa, come, paga e, muito importante, *guarda a nota fiscal*. Como um exemplo concreto, suponhamos que a refeição tenha custado R\$ 3,15.¹
2. Cada jogador analisa sua mão (a seqüência de três algarismos) e escolhe entre zero e três algarismos da seqüência que deseja trocar pelos algarismos da próxima refeição. Os algarismos a ser trocados são devidamente marcados na nota fiscal e mostrados aos demais participantes.
Seguindo o exemplo anterior, o jogador opta por trocar o segundo algarismo, ou seja o 1. Ele tem esperança de conseguir um *RUyal Straight Flush* (veja a Seção 5).
3. Na segunda refeição da rodada, novamente, cada jogador serve-se, pesa, come, paga e guarda a nota fiscal. Digamos que, desta vez, o preço tenha sido R\$ 2,57.
4. Os algarismos marcados, na primeira refeição, como “para troca”, são substituídos pelo algarismo correspondente da segunda refeição. No exemplo, o 1 é substituído pelo 5. A seqüência resultante é 355, que corresponde a um par.
5. Os jogadores comparam suas mãos de acordo com os critérios apresentados adiante. A melhor mão vence. Tentativas de ludibriar os amigos são severamente punidas. Tentativas de ludibriar os inimigos são permitidas.

5 Mãos

A seguir estão listadas as possíveis mãos do Pôquer do RU, em ordem decrescente de valor. (**TODO: É preciso fazer um levantamento estatístico (que seria incluído como apêndice) para verificar se esta ordem faz mesmo sentido.**)

1. *RUyal Straight Flush*: Os algarismos formam uma seqüência, como por exemplo 345 ou 234.

¹Note que apenas o valor cobrado por quilo é considerado. Bebida, sobremesa e outros acessórios não entram na brincadeira.

2. *Straight Flush*: Os algarismos formam uma seqüência se forem reordenados. Por exemplo: 243, 312 ou 423.
3. *Three of a kind*: Três algarismos iguais, como 222, 333 ou 111.
4. Par: Dois algarismos iguais e diferentes de um terceiro, em qualquer ordem. Exemplos: 334, 277, 313 ou 363.
5. *One of a kind*. Três algarismos que não formem nenhum dos casos anteriores, como 316, 412 ou 235. (Sim, isso só existe para acabar com aquela coisa deprimente de “eu não consegui nada”.)

Como critério de desempate, a mão contendo a maior soma de algarismos vence. Por exemplo, 123 ($1 + 2 + 3 = 6$) perde para 234 (pois $2 + 3 + 4 = 9$).

Referências

- [1] *Card Games: Poker*. Disponível em <http://www.pagat.com/vying/poker.html>.
- [2] Angela Rahde, “R.U. da Unisinos passa a ser a quilo”. *J.U. Online*, 18 de Julho de 02003. Disponível em http://www.ju.unisinos.br/detalhes_materia.asp?Editoria=institucional&CodMateria=512.